



## 5. Übung zur Vorlesung „Grundlagen des WWW“

Sommersemester 2010

Ausgabe: 2010-05-21

Abgabe: 2010-05-28

### Aufgabe 5.1: HTTP-Klient

(8 Punkte)

Schreiben Sie in einer Programmiersprache Ihrer Wahl einen einfachen HTTP-Klienten ähnlich zu `wget` oder `curl`. Diesen soll man über die Kommandozeile aufrufen und er soll HTTP-URIs mit und ohne Angabe des Ports unterstützen, etwa

```
simpleget http://users.informatik.uni-halle.de/~brass/www10/  
simpleget http://users.informatik.uni-halle.de:80/~brass/www10/
```

Das Ergebnis der HTTP-Anfrage einschließlich Kopfzeilen soll ohne weitere Interpretation auf der Standard-Ausgabe ausgegeben werden. Sie müssen allerdings den `Content-Length`-Header auswerten, um die richtige Anzahl Bytes zu holen.

Wenn Sie das Programm in C schreiben, können Sie natürlich auf dem schon bekannten Programm `dt_client.c` aufbauen.

### Aufgabe 5.2: public.html

(2 Punkte)

Erstellen Sie ein `public.html`-Verzeichnis in Ihrem Heimverzeichnis und kopieren Sie die HTML-Datei von

```
http://users.informatik.uni-halle.de/~brass/www10/helloworld.html
```

in dieses Verzeichnis. Vergeben Sie die passenden Rechte, so dass Ihre Kopie als Seite im WWW verwendet werden kann. Testen Sie dies mit einem herkömmlichen Browser und Ihrem Klient aus Aufgabe 5.1.