

## Abstrakte Syntax von Prolog (1)

### Abstrakte und konkrete Syntax:

- Abstrakte Syntax: Nur Datenstrukturen, die der Parser anlegt (z.B. Operatorbaum).
- Konkrete Syntax: Zeichenketten, die der Benutzer eingibt (z.B. Präzedenzen, Klammern, etc.).

### Programm:

- Liste von Klauseln.

### Klausel:

- Faktum: Literal.
- Regel: Kopf (Literal) und Rumpf (Ziel).
- Anfrage/Kommando: Ziel.

### Ziel:

- Literal.
- Konjunktion: Liste von Zielen (und “Cuts”).
- Disjunktion: Liste von Zielen.
- Bedingung (Ziel), then-Teil (Ziel), ggf. else-Teil.

## Abstrakte Syntax von Prolog (2)

### Literal:

- Prädikat und (ggf. leere) Liste von Termen.

### Term:

- Variable.
- Atom.
- Funktor und Liste von Termen.
- Zahl (integer oder real).  
Real (Fließkommazahlen) gibt es nur bei besseren Prologs.
- String  
Bei vielen Prologs ist dies eine Liste von ASCII-Codes, also kein eigener Datentyp, sondern nur eine abkürzende Schreibweise.
- Stream (offene Datei).  
Nur bei moderneren Prologs, ansonsten interne Systemvariablen.

### Prädikat, Funktor:

- Atom und Stelligkeit (Anzahl Argumente).  
Die Stelligkeit ist in der konkreten Syntax nur implizit angegeben. Ein Atom mit verschiedenen Stelligkeiten sind verschiedene Funktoren.
- System-Prädikat: Atom, Stelligkeit, Prozedur.  
Es gibt keine eingebauten Funktionen, nur eingebaute Prädikate.

## Lexikalische Einheiten der Prolog Syntax

### Atome:

- Kleinbuchstabe (Buchstabe | Ziffer | `_`)\*  
z.B.: `diesIstEinAtom`, `x27`, `dies_ist_auch_erlaubt`.
- `'` (beliebige Zeichen)\* `'`  
Falls in der Zeichenfolge ein `'` vorkommt, ist es zu verdoppeln.
- `(#|$|&|*|+|-|.|/|:|<|=|>|?|@|\|^|'|~)^+`  
Aber: `."` gefolgt von Leerzeichen markiert das Ende der Klausel.  
Weitere Ausnahme: Mit `/*` beginnt ein Kommentar.
- Spezielle Atome: `!`, `;`, `[]`, `{}`.

### Zahlen:

- z.B. `23`, `-765`, `16'1F` (`=31`), `0'a` (`=97`)  
Natürlich gibt es auch Float-Zahlen (bei kommerziellen Systemen).

### Variablen:

- (Großbuchstabe | `_`) (Buchstabe | Ziffer | `_`)\*  
Anonyme Variable: `_-` (bei jedem Auftreten eine neue Variable)

### Kommentare:

- Von `,"%` bis zum Zeilenende (wie in `TEX`).
- Von `/*` bis `*/` (wie in `C`).

## Operator-Syntax (1)

### Beispiel:

- “+(1, 1)” ist ein Term in Standardsyntax.
- “1 + 1” ist derselbe Term in Operator-Syntax.

### Allgemeines:

- Nur bequemere Syntax, Bedeutung völlig gleich.
- Auch für Literale möglich, z.B. “X \= Y”.
- Operatoren müssen deklariert werden.  
Viele sind vordefiniert, aber der Benutzer kann die Sprache erweitern.

### Operatoren:

- Name (beliebiges Prolog-Atom).
- Priorität: 1 (stark bindend) bis 1200 (schwach).  
Z.B.: \*: 400, +: 500 ( “Punktrechnung vor Strichrechnung”).
- Assoziativität: fx, fy, xf, yf, xfx, yfx, xfy.

### Assoziativitäten (1):

- fx, fy: Präfix-Operator, z.B. “-X”.
- xf, yf: Postfix-Operator, z.B. “7!”.
- xfx, yfx, xfy: Infix-Operator, z.B. “1 + 1”.

## Operator-Syntax (2)

### Assoziativitäten (2):

- x: Term mit kleinerer Priorität.
- y: Term mit gleicher oder kleinerer Priorität.
- z.B.  $1+2+3$  bedeutet  $+(+(1,2),3)$  (weil  $+$ : yfx).

### Deklaration:

- `op(Priorität, Assoziativität, Name)`.  
Dies muß als Anfrage ausgeführt werden, im Programm `":- op(...)`.
- z.B. `op(700, xfx, ist_kind_von)`.
- Dann zulässig: `“anke ist_kind_von christoph.”`  
Dies bedeutet exakt dasselbe wie `“ist_kind_von(anke, christoph)”`.

### Einschränkungen bei gemischter Syntax:

- In Standard-Syntax: kein Leerzeichen zwischen Funktor und `“(`.  
Ein Leerzeichen ist nötig, wenn Argument eines Präfix-Operators mit Klammer beginnt: Z.B. `“(X) mod 2”` vs. `“( X) mod 2”`.
- Standard-Syntax: Argument-Priorität  $< 1000$ .  
Weil `“,”` Operator mit Priorität 1000. Notfalls klammern.
- Präfixoperator als Atom ohne Argumente: `(op)`.

## Vordefinierte Operatoren (1)

### Logik und Kontrolle:

| Operator            | Präzedenz | Assoz. | Sepia | Quintus | X-Prolog | TOY |
|---------------------|-----------|--------|-------|---------|----------|-----|
| <code>:-</code>     | 1200      | xfx    | •     | •       | 255      | •   |
| <code>:-</code>     | 1200      | fx     | •     | •       | 255      | •   |
| <code>--&gt;</code> | 1200      | xfx    | •     | •       | —        | •   |
| <code>?-</code>     | 1200      | fx     | •     | •       | —        | —   |
| <code>if</code>     | 1200      | xfx    | •     | —       | —        | —   |
| <code>delay</code>  | 1190      | fx     | •     | —       | —        | —   |
| <code>if</code>     | 1170      | fx     | •     | —       | —        | —   |
| <code>else</code>   | 1160      | xfx    | •     | —       | —        | —   |
| <code>then</code>   | 1150      | xfx    | •     | —       | —        | —   |
| <code>;</code>      | 1100      | xfy    | •     | •       | 254      | •   |
| <code>-&gt;</code>  | 1050      | xfy    | •     | •       | —        | —   |
| <code>,</code>      | 1000      | xfy    | •     | •       | 253      | •   |
| <code>~</code>      | 900       | fy     | •     | —       | —        | —   |
| <code>neg</code>    | 900       | fy     | •     | —       | —        | —   |
| <code>not</code>    | 900       | fy     | •     | —       | 60, fx   | •   |
| <code>\+</code>     | 900       | fy     | •     | •       | —        | —   |
| <code>=..</code>    | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| <code>~=</code>     | 700       | xfx    | •     | —       | —        | —   |
| <code>*</code>      | 300       | xfx    | •     | —       | —        | —   |

## Vordefinierte Operatoren (2)

### Arithmetik:

| Operator | Präzedenz | Assoz. | Sepia | Quintus | X-Prolog | TOY |
|----------|-----------|--------|-------|---------|----------|-----|
| <        | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| >        | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| >=       | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| =<       | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| :=       | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| =\=      | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| is       | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| +        | 500       | yfx    | •     | •       | 31       | •   |
| -        | 500       | yfx    | •     | •       | 31       | •   |
| +        | 500       | fx     | •     | •       | —        | •   |
| -        | 500       | fx     | •     | •       | 31       | •   |
| \        | 500       | yfx    | •     | •       | 31       | •   |
| /\       | 500       | yfx    | •     | •       | 31       | •   |
| *        | 400       | yfx    | •     | •       | 21       | •   |
| /        | 400       | yfx    | •     | •       | 21       | •   |
| //       | 400       | yfx    | •     | •       | —        | —   |
| >>       | 400       | yfx    | •     | •       | 11, xfx  | —   |
| <<       | 400       | yfx    | •     | •       | 11, xfx  | —   |
| mod      | 300       | xfx    | •     | •       | 11       | •   |
| div      | 300       | xfx    | —     | •       | —        | —   |
| ^        | 200       | xfy    | •     | •       | —        | —   |
| \        | 200       | fx     | •     | •       | 60       | —   |
| <=       | 100       | xfx    | •     | —       | —        | —   |
| =>       | 100       | xfx    | •     | —       | —        | —   |

## Vordefinierte Operatoren (3)

### Term-Vergleich:

| Operator | Präzedenz | Assoz. | Sepia | Quintus | X-Prolog | TOY |
|----------|-----------|--------|-------|---------|----------|-----|
| =        | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| ==       | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| \=       | 700       | xfx    | •     | —       | 40       | •   |
| \==      | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| @<       | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| @=<      | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| @>       | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |
| @>=      | 700       | xfx    | •     | •       | 40       | •   |

### Deklarationen:

| Operator             | Präzedenz | Assoz. | Sepia | Quintus  | X-Prolog | TOY |
|----------------------|-----------|--------|-------|----------|----------|-----|
| <code>dynamic</code> | 1000      | fy     | •     | 1150, fx | —        | —   |
| <code>export</code>  | 1000      | fy     | •     | —        | —        | —   |
| <code>from</code>    | 1050      | xfx    | •     | —        | —        | —   |
| <code>global</code>  | 1000      | fy     | •     | —        | —        | —   |
| <code>import</code>  | 1050      | fy     | •     | —        | —        | —   |
| <code>local</code>   | 1000      | fy     | •     | —        | —        | —   |
| <code>mode</code>    | 1000      | fy     | •     | 1150, fx | —        | —   |
| <code>nospy</code>   | 1000      | fy     | •     | 900, fy  | 250, fx  | —   |
| <code>spy</code>     | 1000      | fy     | •     | 900, fy  | 250, fx  | —   |

Zusätzliche Operatoren von Sepia-Prolog: `help`, `listing`, `ls`, `abolish`, `skipped`, `spied`, `traceable`, `no_spy`, `unskipped`, `untraceable`.

Zusätzliche Operatoren von Quintus-Prolog: `multifile`, `volatile`, `meta_predicate`, `initialization`, `public`.

## Formale Syntax von Prolog (1)

### Eingabe:

- Term(1200) “..”.  
Es muß ein Leerzeichen folgen, damit “..” als “full stop” erkannt wird.
- Wird als Klausel interpretiert.  
“:-” und “,” sind ja als Operatoren deklariert. Es gibt aber (Typ-) Einschränkungen, z.B. darf der Kopf keine Variable oder Zahl sein.

### Term(N):

- Operator(N,fx) Term(N-1).  
Ausnahme: “-1” ist Zahlkonstante, kein zusammengesetzter Term. Außerdem: Beginnt Term(N-1) mit ”(”, so ist Leerzeichen nötig (s.o.).
- Operator(N,fy) Term(N).
- Term(N-1) Operator(N,xfx) Term(N-1).
- Term(N-1) Operator(N,xfy) Term(N).
- Term(N) Operator(N,yfx) Term(N-1).
- Term(N-1) Operator(N,xf).
- Term(N) Operator(N,yf).
- Operator(N,fx/fy).  
Präfixoperatoren, die als Atom gebraucht werden, zählen als Term ihrer Priorität (und nicht als Term der Priorität 0 wie andere Atome).
- Term(N-1).

## Formale Syntax von Prolog (2)

### Term(0):

- Variable.
- Zahl.
- Atom.  
Wobei das Atom nicht als Präfix-Operator deklariert ist (s.o.).
- Funktor “(” Argumente “)”.  
Wobei kein Leerzeichen zwischen Funktor und “(” stehen darf.
- “[” Liste “]”.
- String: “” beliebige Zeichen “”.
- “(” Term(1200) “)”.

### Argumente:

- Term(999).
- Term(999) “,” Argumente.

### Liste:

- Term(999).
- Term(999) “,” Liste.
- Term(999) “|” Term(999).

## Turbo-Prolog / PDC-Prolog (1)

### Allgemeines:

- Prädikat-Deklarationen notwendig (mit Typen).
- Compiler überprüft Argument-Typen.
- Effizienter Compiler, eingeschränkte Sprache.  
Vieles muß zur Compilezeit bekannt sein (Variablen-Positionen).
- Strings: nicht Liste, sondern eigener Datentyp.
- Schreibweise 'abc' für Atome nicht zulässig.
- Keine Operator-Deklarationen.
- Keine Grammatiken.
- Keine Metaprogrammierung.
- Viele Prädikate heißen anders, z.B. = statt is.

### Datentypen:

- char ('a'), integer, real, string ("abc").
- symbol (abc oder "abc").  
Symbole werden in eine Hashtabelle eingetragen, und dann nur durch den Index repräsentiert. Strings dagegen durch die Zeichenfolge.
- Aufzählungs-Typen.
- Variante Records.
- Listen von beliebigen Datentypen.

## Turbo-Prolog / PDC-Prolog (2)

### Beispiel:

- domains

person = anke; bernd; christoph

geoobj = quadrat(integer);

rechteck(integer, integer)

list = reference symbol\*

/\* “reference” bedeutet, daß in der Datenstruktur  
ungebundene Variablen vorkommen, z.B. [a,X,c]. \*/

- predicates

nondeterm vater(person, person)

flaeche(geoobj, integer)

nondeterm member(symbol, list)

/\* “nondeterm” bedeutet, daß das Prädikat mehrere Werte  
liefern kann, also nicht deterministisch ist \*/

- clauses

vater(anke, christoph).

vater(bernd, christoph).

flaeche(quadrat(X), F) :- F = X \* X.

flaeche(rechteck(X,Y), F) :- F = X \* Y.

member(X, [X|\_]).

member(X, [\_|Y]) :- member(X, Y).