

Abstrakte Syntax von Prolog (1)

Abstrakte und konkrete Syntax:

- Abstrakte Syntax: Nur Datenstrukturen, die der Parser anlegt (z.B. Operatorbaum).
- Konkrete Syntax: Zeichenketten, die der Benutzer eingibt (z.B. Präzedenzen, Klammern, etc.).

Programm:

- Liste von Klauseln.

Klausel:

- Faktum: Literal.
- Regel: Kopf (Literal) und Rumpf (Ziel).
- Anfrage/Kommando: Ziel.

Ziel:

- Literal.
- Konjunktion: Liste von Zielen (und “Cuts”).
- Disjunktion: Liste von Zielen.
- Bedingung (Ziel), then-Teil (Ziel), ggf. else-Teil.

Abstrakte Syntax von Prolog (2)

Literal:

- Prädikat und (ggf. leere) Liste von Termen.

Term:

- Variable.
- Atom.
- Funktor und Liste von Termen.
- Zahl (integer oder real).
Real (Fließkommazahlen) gibt es nur bei besseren Prologs.
- String
Bei vielen Prologs ist dies eine Liste von ASCII-Codes, also kein eigener Datentyp, sondern nur eine abkürzende Schreibweise.
- Stream (offene Datei).
Nur bei moderneren Prologs, ansonsten interne Systemvariablen.

Prädikat, Funktor:

- Atom und Stelligkeit (Anzahl Argumente).
Die Stelligkeit ist in der konkreten Syntax nur implizit angegeben. Ein Atom mit verschiedenen Stelligkeiten sind verschiedene Funktoren.
- System-Prädikat: Atom, Stelligkeit, Prozedur.
Es gibt keine eingebauten Funktionen, nur eingebaute Prädikate.

Lexikalische Einheiten der Prolog Syntax

Atome:

- Kleinbuchstabe (Buchstabe | Ziffer | `_`)*
z.B.: `diesIstEinAtom`, `x27`, `dies_ist_auch_erlaubt`.
- `'` (beliebige Zeichen)* `'`
Falls in der Zeichenfolge ein `'` vorkommt, ist es zu verdoppeln.
- `(#|$|&|*|+|-|.|/|:|<|=|>|?|@|\|^|'|~)^+`
Aber: `."` gefolgt von Leerzeichen markiert das Ende der Klausel.
Weitere Ausnahme: Mit `/*` beginnt ein Kommentar.
- Spezielle Atome: `!`, `;`, `[]`, `{}`.

Zahlen:

- z.B. `23`, `-765`, `16'1F` (`=31`), `0'a` (`=97`)
Natürlich gibt es auch Float-Zahlen (bei kommerziellen Systemen).

Variablen:

- (Großbuchstabe | `_`) (Buchstabe | Ziffer | `_`)*
Anonyme Variable: `_-` (bei jedem Auftreten eine neue Variable)

Kommentare:

- Von `,"%` bis zum Zeilenende (wie in `TEX`).
- Von `/*` bis `*/` (wie in `C`).

Operator-Syntax (1)

Beispiel:

- “+(1, 1)” ist ein Term in Standardsyntax.
- “1 + 1” ist derselbe Term in Operator-Syntax.

Allgemeines:

- Nur bequemere Syntax, Bedeutung völlig gleich.
- Auch für Literale möglich, z.B. “X \= Y”.
- Operatoren müssen deklariert werden.
Viele sind vordefiniert, aber der Benutzer kann die Sprache erweitern.

Operatoren:

- Name (beliebiges Prolog-Atom).
- Priorität: 1 (stark bindend) bis 1200 (schwach).
Z.B.: *: 400, +: 500 (“Punktrechnung vor Strichrechnung”).
- Assoziativität: fx, fy, xf, yf, xfx, yfx, xfy.

Assoziativitäten (1):

- fx, fy: Präfix-Operator, z.B. “-X”.
- xf, yf: Postfix-Operator, z.B. “7!”.
- xfx, yfx, xfy: Infix-Operator, z.B. “1 + 1”.

Operator-Syntax (2)

Assoziativitäten (2):

- x: Term mit kleinerer Priorität.
- y: Term mit gleicher oder kleinerer Priorität.
- z.B. $1+2+3$ bedeutet $+(+(1,2),3)$ (weil $+$: yfx).

Deklaration:

- `op(Priorität, Assoziativität, Name)`.
Dies muß als Anfrage ausgeführt werden, im Programm `":- op(...)`.
- z.B. `op(700, xfx, ist_kind_von)`.
- Dann zulässig: `“anke ist_kind_von christoph.”`
Dies bedeutet exakt dasselbe wie `“ist_kind_von(anke, christoph)”`.

Einschränkungen bei gemischter Syntax:

- In Standard-Syntax: kein Leerzeichen zwischen Funktor und `“(`.
Ein Leerzeichen ist nötig, wenn Argument eines Präfix-Operators mit Klammer beginnt: Z.B. `“(X) mod 2”` vs. `“(X) mod 2”`.
- Standard-Syntax: Argument-Priorität < 1000 .
Weil `“,”` Operator mit Priorität 1000. Notfalls klammern.
- Präfixoperator als Atom ohne Argumente: `(op)`.

Vordefinierte Operatoren (1)

Logik und Kontrolle:

Operator	Präzedenz	Assoz.	Sepia	Quintus	X-Prolog	TOY
<code>:-</code>	1200	xfx	•	•	255	•
<code>:-</code>	1200	fx	•	•	255	•
<code>--></code>	1200	xfx	•	•	—	•
<code>?-</code>	1200	fx	•	•	—	—
<code>if</code>	1200	xfx	•	—	—	—
<code>delay</code>	1190	fx	•	—	—	—
<code>if</code>	1170	fx	•	—	—	—
<code>else</code>	1160	xfx	•	—	—	—
<code>then</code>	1150	xfx	•	—	—	—
<code>;</code>	1100	xfy	•	•	254	•
<code>-></code>	1050	xfy	•	•	—	—
<code>,</code>	1000	xfy	•	•	253	•
<code>~</code>	900	fy	•	—	—	—
<code>neg</code>	900	fy	•	—	—	—
<code>not</code>	900	fy	•	—	60, fx	•
<code>\+</code>	900	fy	•	•	—	—
<code>=..</code>	700	xfx	•	•	40	•
<code>~=</code>	700	xfx	•	—	—	—
<code>*</code>	300	xfx	•	—	—	—

Vordefinierte Operatoren (2)

Arithmetik:

Operator	Präzedenz	Assoz.	Sepia	Quintus	X-Prolog	TOY
<	700	xfx	•	•	40	•
>	700	xfx	•	•	40	•
>=	700	xfx	•	•	40	•
=<	700	xfx	•	•	40	•
:=	700	xfx	•	•	40	•
=\=	700	xfx	•	•	40	•
is	700	xfx	•	•	40	•
+	500	yfx	•	•	31	•
-	500	yfx	•	•	31	•
+	500	fx	•	•	—	•
-	500	fx	•	•	31	•
\	500	yfx	•	•	31	•
/	500	yfx	•	•	31	•
*	400	yfx	•	•	21	•
/	400	yfx	•	•	21	•
//	400	yfx	•	•	—	—
>>	400	yfx	•	•	11, xfx	—
<<	400	yfx	•	•	11, xfx	—
mod	300	xfx	•	•	11	•
div	300	xfx	—	•	—	—
^	200	xfy	•	•	—	—
\	200	fx	•	•	60	—
<=	100	xfx	•	—	—	—
=>	100	xfx	•	—	—	—

Vordefinierte Operatoren (3)

Term-Vergleich:

Operator	Präzedenz	Assoz.	Sepia	Quintus	X-Prolog	TOY
=	700	xfx	•	•	40	•
==	700	xfx	•	•	40	•
\=	700	xfx	•	—	40	•
\==	700	xfx	•	•	40	•
@<	700	xfx	•	•	40	•
@=<	700	xfx	•	•	40	•
@>	700	xfx	•	•	40	•
@>=	700	xfx	•	•	40	•

Deklarationen:

Operator	Präzedenz	Assoz.	Sepia	Quintus	X-Prolog	TOY
<code>dynamic</code>	1000	fy	•	1150, fx	—	—
<code>export</code>	1000	fy	•	—	—	—
<code>from</code>	1050	xfx	•	—	—	—
<code>global</code>	1000	fy	•	—	—	—
<code>import</code>	1050	fy	•	—	—	—
<code>local</code>	1000	fy	•	—	—	—
<code>mode</code>	1000	fy	•	1150, fx	—	—
<code>nospy</code>	1000	fy	•	900, fy	250, fx	—
<code>spy</code>	1000	fy	•	900, fy	250, fx	—

Zusätzliche Operatoren von Sepia-Prolog: `help`, `listing`, `ls`, `abolish`, `skipped`, `spied`, `traceable`, `no_spy`, `unskipped`, `untraceable`.

Zusätzliche Operatoren von Quintus-Prolog: `multifile`, `volatile`, `meta_predicate`, `initialization`, `public`.

Formale Syntax von Prolog (1)

Eingabe:

- Term(1200) “..”.
Es muß ein Leerzeichen folgen, damit “..” als “full stop” erkannt wird.
- Wird als Klausel interpretiert.
“:-” und “,” sind ja als Operatoren deklariert. Es gibt aber (Typ-) Einschränkungen, z.B. darf der Kopf keine Variable oder Zahl sein.

Term(N):

- Operator(N,fx) Term(N-1).
Ausnahme: “-1” ist Zahlkonstante, kein zusammengesetzter Term. Außerdem: Beginnt Term(N-1) mit ”(”, so ist Leerzeichen nötig (s.o.).
- Operator(N,fy) Term(N).
- Term(N-1) Operator(N,xfx) Term(N-1).
- Term(N-1) Operator(N,xfy) Term(N).
- Term(N) Operator(N,yfx) Term(N-1).
- Term(N-1) Operator(N,xf).
- Term(N) Operator(N,yf).
- Operator(N,fx/fy).
Präfixoperatoren, die als Atom gebraucht werden, zählen als Term ihrer Priorität (und nicht als Term der Priorität 0 wie andere Atome).
- Term(N-1).

Formale Syntax von Prolog (2)

Term(0):

- Variable.
- Zahl.
- Atom.
Wobei das Atom nicht als Präfix-Operator deklariert ist (s.o.).
- Funktor “(” Argumente “)”.
Wobei kein Leerzeichen zwischen Funktor und “(” stehen darf.
- “[” Liste “]”.
- String: “” beliebige Zeichen “”.
- “(” Term(1200) “)”.

Argumente:

- Term(999).
- Term(999) “,” Argumente.

Liste:

- Term(999).
- Term(999) “,” Liste.
- Term(999) “|” Term(999).

Turbo-Prolog / PDC-Prolog (1)

Allgemeines:

- Prädikat-Deklarationen notwendig (mit Typen).
- Compiler überprüft Argument-Typen.
- Effizienter Compiler, eingeschränkte Sprache.
Vieles muß zur Compilezeit bekannt sein (Variablen-Positionen).
- Strings: nicht Liste, sondern eigener Datentyp.
- Schreibweise 'abc' für Atome nicht zulässig.
- Keine Operator-Deklarationen.
- Keine Grammatiken.
- Keine Metaprogrammierung.
- Viele Prädikate heißen anders, z.B. = statt is.

Datentypen:

- char ('a'), integer, real, string ("abc").
- symbol (abc oder "abc").
Symbole werden in eine Hashtabelle eingetragen, und dann nur durch den Index repräsentiert. Strings dagegen durch die Zeichenfolge.
- Aufzählungs-Typen.
- Variante Records.
- Listen von beliebigen Datentypen.

Turbo-Prolog / PDC-Prolog (2)

Beispiel:

- domains

person = anke; bernd; christoph

geoobj = quadrat(integer);

rechteck(integer, integer)

list = reference symbol*

/* “reference” bedeutet, daß in der Datenstruktur
ungebundene Variablen vorkommen, z.B. [a,X,c]. */

- predicates

nondeterm vater(person, person)

flaeche(geoobj, integer)

nondeterm member(symbol, list)

/* “nondeterm” bedeutet, daß das Prädikat mehrere Werte
liefern kann, also nicht deterministisch ist */

- clauses

vater(anke, christoph).

vater(bernd, christoph).

flaeche(quadrat(X), F) :- F = X * X.

flaeche(rechteck(X,Y), F) :- F = X * Y.

member(X, [X|_]).

member(X, [_|Y]) :- member(X, Y).