

Datenbank-Programmierung

Kapitel 1: Benutzung von PostgreSQL

Prof. Dr. Stefan Brass

Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg

Sommersemester 2022

<http://www.informatik.uni-halle.de/~brass/dbp22/>

Lernziele

Nach diesem Kapitel sollten Sie Folgendes können:

- Den PostgreSQL Datenbank Server starten und stoppen
- SQL-Befehle mittels `psql` an die Datenbank schicken
- `psql`-Skripte schreiben

Inhalt

- 1 Einführung
- 2 Administratives Grundwissen
- 3 psql Kommandoschnittstelle
- 4 GNU Readline

Geschichte des Systems (1)

- POSTGRES wurde von Michael Stonebraker (+ Team) an der University of California at Berkeley ab 1985 entwickelt.

Michael Stonebraker hatte zuvor das INGRES-System entwickelt (ebenfalls in Berkeley), eines der beiden ersten relationalen Datenbanksysteme (das andere war System R, Forschungsprototyp von IBM). Michael Stonebraker bekam 2014 den Turing Award, eine Art Nobelpreis für Informatik [<https://amturing.acm.org/byyear.cfm>].

- Ein Prototyp wurde auf der SIGMOD Konferenz 1988 gezeigt, Version 1 wurde 1989 fertig gestellt.
- POSTGRES war Vorreiter der objektrelationalen Datenbanken.

Michael Stonebraker gründete zusammen mit anderen die Firma Illustra Information Technologies, die eine kommerzielle Version von POSTGRES herausbrachte. Sie wurde 1997 von Informix gekauft (Informix 2001 von IBM).

Geschichte des Systems (2)

- Das POSTGRES Projekt endete 1994.
- 1994 entwickelten Andrew Yu und Jolly Chen (Studenten in Berkeley) eine Version mit SQL-Unterstützung (statt der Datenbank-Sprache QUEL/POSTQUEL).

Die erste Version erschien 1995 ("Postgres95"). Die freie Weiterentwicklung war möglich, weil POSTGRES unter einer großzügigen Open Source Lizenz herausgegeben wurde (MIT Lizenz).

- Der Name "PostgreSQL" wurde 1996 eingeführt.

Die erste PostgreSQL Release war 6.0, erschienen am 29.01.1997.

- Im Ranking von DB-Engines.com belegt PostgreSQL den vierten Platz (hinter Oracle, MySQL, Microsoft SQL Server).

[<https://db-engines.com/de/ranking>]

Siehe auch [<https://www.datanyze.com/market-share/databases>].

Verfügbarkeit

- Am 9. Februar 2023 wurden gleichzeitig folgende Versionen veröffentlicht: 15.2, 14.7, 13.10, 12.14, 11.19.

Die älteren Versionen erhalten im wesentlichen nur Fehlerbehebungen.

Version 11 wird ab 11/2023 nicht mehr gepflegt, Version 15 ab 11/2027.

[\[https://www.postgresql.org/support/versioning/\]](https://www.postgresql.org/support/versioning/)

- Folgende Plattformen werden mit fertigen Installations-Paketen unterstützt [\[https://www.postgresql.org/download/\]](https://www.postgresql.org/download/):
 - Linux (Red Hat/Rocky/CentOS, Debian, Ubuntu, SUSE)
 - Windows
 - macOS
 - BSD (FreeBSD, OpenBSD, NetBSD), Solaris
- Der Quellcode ist auch frei verfügbar.

[\[https://www.postgresql.org/ftp/source/\]](https://www.postgresql.org/ftp/source/) [\[https://git.postgresql.org/gitweb/\]](https://git.postgresql.org/gitweb/)

Nutzung von PostgreSQL (1)

- PostgreSQL ist ein Client-Server-System.

Der Server besteht aus mehreren Prozessen und einem "Shared Memory" Bereich.

- Die Kommunikation zwischen Client und Server erfolgt über eine Netzwerk-Verbindung.

Wenn Client und Server auf dem gleichen Linux-Rechner laufen, wird ein "UNIX-Domain-Socket" zur Kommunikation verwendet (Inter-Prozess-Kommunikation über temporäre Datei).

Unter Windows wird aber auch in diesem Fall TCP/IP benutzt.

- Die normale Kommandozeilen-Schnittstelle ist das Programm `psql`.

Dies ist nur ein Client, der SQL Befehle entgegennimmt und an den Server schickt, dann das Ergebnis abholt und ausgibt. Natürlich gibt es einige Formatierungsmöglichkeiten, Abkürzungen, Einstellungen etc. (s.u.).

Nutzung von PostgreSQL (2)

- Eine bekannte graphische Schnittstelle ist `pgAdmin`.

[<https://www.pgadmin.org/>]

- Es ist in erster Linie zur Administration gedacht, erlaubt aber auch, SQL-Anfragen zu stellen.

Und enthält einen Browser für alle Datenbank-Objekte in einer Baum-Ansicht (Expand/Collapse).

- Es gibt einen Treiber für die JDBC-Schnittstelle zur Kommunikation mit der Datenbank aus Java-Programmen.

[<https://jdbc.postgresql.org/>]

Auch ODBC wird unterstützt: [<https://odbc.postgresql.org/>]

- Zu den unterstützten Programmiersprachen gehören u.a. Java, C/C++, PHP, Perl, Python.

Inhalt

- 1 Einführung
- 2 Administratives Grundwissen**
- 3 psql Kommandoschnittstelle
- 4 GNU Readline

Starten und Stoppen des Servers (1)

- Wenn man `psql` aufruft, und der Server läuft nicht, bekommt man die Fehlermeldung “`could not connect to server`”.
- Man kann auch schauen, ob `postgres` Prozesse laufen.
 - Unter Linux z.B.: `ps -ef | fgrep postgres`
 - Unter Windows mit dem Taskmanager (Ctrl+Alt+Delete).
- Man kann server-basierte Datenbanken so installieren,
 - dass der Server beim Start des Betriebssystems automatisch mit gestartet wird, oder
 - Bequem, aber das Hochfahren des Betriebssystems dauert etwas länger, und einige Systemressourcen sind belegt, auch wenn man die Datenbank nicht nutzt.
 - dass man ihn manuell starten muss (bei Bedarf).

Starten und Stoppen des Servers (2)

- Bei vielen Datenbanken ist es sehr wichtig, sie vor dem Shutdown des Betriebssystems ordnungsgemäß herunterzufahren.

Sonst kann beim nächsten Hochfahren ein Recovery nötig sein, weil nicht alle veränderten Hauptspeichereinhalte geschrieben wurden. Dabei können die Daten aller beendeten Transaktionen wieder hergestellt werden (wenn alles richtig funktioniert), aber das Hochfahren dauert dann wesentlich länger.

- Linux schickt vor dem endgültigen Shutdown allen Prozessen ein **SIGTERM** Signal, und der PostgreSQL Server reagiert darauf (fährt geordnet herunter).

Allerdings erst, wenn sich alle laufenden Sitzungen beendet haben (man sollte sich also wenigstens aus `psql` „ausloggen“). Eventuell könnte das Herunterfahren dem Betriebssystem zu lange dauern.

Starten und Stoppen des Servers (3)

- Das Programm `pg_ctl` (“postgres control”) dient u.a. zum Starten und Stoppen des Servers.
- Es kann nur vom Administrator verwendet werden, d.h. unter Linux muss man der Nutzer `postgres` sein.
- Dann kann man eventuell einfach “`pg_ctl start`” eingeben.

Wenn sich die Daten bei `/var/lib/pgsql/data` befinden oder die Umgebungsvariable `PGDATA` entsprechend gesetzt ist.

- Mit Nutzerwechsel und mehr Parametern sieht es so aus:

```
sudo -u postgres \  
pg_ctl -D /data/pg -l /data/logfile -w start
```

Mit `-D` wird das Hauptverzeichnis von Postgres angegeben, mit `-l` eine Logdatei für Fehlermeldungen (sonst Terminal, von dem `pg_ctl` aufgerufen). Die Option `-w` bedeutet, dass `pg_ctl` wartet, bis der Server gestartet ist.

Starten und Stoppen des Servers (4)

- Entsprechend kann man den Server geordnet herunterfahren mit `pg_ctl stop`.

- Mit Nutzerwechsel und mehr Parametern:

```
sudo -u postgres \  
pg_ctl -D /data/pg -m fast -w stop
```

Mit `-m fast` ("shutdown mode fast") kann man verlangen, dass eventuell laufende Sitzungen abgebrochen werden.

Der Default (`-m smart`) ist, zu warten, bis sich alle laufenden Sitzungen freiwillig beenden.

Die dritte Möglichkeit ist `-m immediate`, das würde die Prozesse sofort beenden, und damit aber ein Recovery beim nächsten Start nötig machen, weil ein eventuell veränderter Hauptspeicher-Inhalt nicht mehr gesichert wird.

- `pg_ctl status` zeigt an, ob der Server aktuell läuft.

Datenbanken (1)

- Ein “Database Cluster” in PostgreSQL besteht aus mehreren Datenbanken, die von einer Instanz des Datenbank-Servers verwaltet wird.

Bei anderen Datenbanksystemen wäre ein “Cluster” eher eine Gruppe von Datenbank-Servern (mehrere Rechner, um Performance und Zuverlässigkeit zu steigern). Die GUI “pgAdmin” zeigt “Servers” an, darunter “Databases”.

- Ein “Database Cluster” entspricht einem Verzeichnis im Dateisystem, in dem alle Datenbanken gespeichert sind.

Z.B. /usr/local/pgsql/data, /var/lib/pgsql/data,

C:\Program Files (x86)\PostgreSQL\9.5\data

Wenn man psql als Nutzer postgres startet (“sudo -u postgres psql”), kann das Verzeichnis mit “show data_directory;” angezeigt werden.

Unter Linux findet man es auch in “ps -ef | fgrep postgres” als Wert der Option -D des ersten Postgres Prozesses (“Postmaster”).

Datenbanken (2)

- Nachdem ein DB-Cluster angelegt wurde (mit `initdb` im Rahmen der Installation), werden darin drei Datenbanken angelegt: `postgres`, `template0` und `template1`.

“SELECT datname from pg_database;” oder “\l” in `psql`.

Die Datenbank `postgres` gibt es ganz von Anfang an, man kann sich mit ihr verbinden, um andere Datenbanken anzulegen (oder wenn man sonst keinen Datenbank-Namen kennt). Sie scheint im wesentlichen leer zu sein.

- Nutzer-Datenbanken werden normalerweise durch Clonen von `template1` angelegt.

Man kann die Template-Datenbank aber auch explizit angeben:

```
CREATE DATABASE dbname TEMPLATE template0;
```

Es gibt zwei Template-Datenbanken, weil man `template1` lokal modifizieren kann (z.B. würden dort angelegte Tabellen automatisch mitkopiert), aber `template0` das Original bleiben soll. Direkt nach der Installation sind beide Template-Datenbanken gleich.

Datenbanken (3)

- Am einfachsten heißt die Datenbank wie der Betriebssystem-Nutzer.

Wenn man die Kommandozeilen-Schnittstelle `psql` ohne explizite Angabe von Benutzer und Datenbank aufruft, wird der Benutzername des aktuellen Betriebssystem-Nutzers für beide Angaben eingesetzt.

Wenn mein Login also `brass` ist, wäre es gut, einen Datenbank-Nutzer `brass` anzulegen, dem die Datenbank `brass` gehört.

- Wenn man PostgreSQL frisch installiert hat, gibt es natürlich noch keine Datenbank für bestimmte Nutzer.
- Man kann dann zuerst den Betriebssystem-Nutzer als Datenbank-Nutzer mit dem Programm `create_role` anlegen, anschliessend die Datenbank mit `createdb`.

Beides geht auch direkt mit SQL-Befehlen, siehe nächste Folie.

Datenbanken (4)

- Nutzer und Datenbank unter Linux mit SQL anlegen:

- Kommandoschnittstelle als Administrator aufrufen:

```
psql -U postgres
```

Wenn das nicht klappt (siehe nächste Folie), muss man der Betriebssystem-Nutzer postgres werden: `sudo -u postgres psql`

- Nutzer anlegen ("Role": Oberklasse von Nutzer und Gruppe):

```
CREATE ROLE brass LOGIN CREATEDB;
```

Das CREATEDB Recht wäre nicht nötig.

Siehe: [<https://www.postgresql.org/docs/12/sql-createrole.html>]

- Datenbank anlegen:

```
CREATE DATABASE brass OWNER brass  
ENCODING 'UTF8';
```

- psql verlassen:

```
\q
```

Nutzer-Authentifizierung

- PostgreSQL hat seine eigene Liste von Nutzern.

Datenbank-Nutzer haben zunächst nichts mit Betriebssystem-Nutzern zu tun.

- DB-Nutzer können sich eventuell auf dem Server-Rechner gar nicht einloggen (kein Betriebssystem-Account), aber schon mit dem DB-Server verbinden.

- Ob ein Password oder eine andere Authentifizierung verlangt ist, steht in der Datei `pg_hba.conf`.

“hba”: “host based authentication”. Steht im “data” Verzeichnis.

[\[https://www.postgresql.org/docs/12/client-authentication.html\]](https://www.postgresql.org/docs/12/client-authentication.html)

- Falls da für lokale Logins “trust” eingetragen ist, wird kein Password verlangt (egal für welchen Nutzer).

Das gilt sogar für den Administrator postgres.

Tablespaces

- Ein Tablespace ist ein Verzeichnis auf dem Server, in dem Tabellen gespeichert werden (physischer Container).
- Am Anfang hat eine PostgreSQL Installation zwei Tablespaces:
 - `pg_default`: Für alle normalen Tabellen.
 - `pg_global`: Tabellen, die zu mehreren Datenbanken gehören.
Z.B. die Liste aller Datenbanken: `pg_database`.

- Man kann zusätzliche Tablespaces anlegen.

```
CREATE TABLESPACE space1 LOCATION '/mnt/sda1/postgresql/data';
```

Das ist eher etwas für Experten und verkompliziert spätere Backups.

- Man kann eine Tabelle einem Tablespace zuordnen:

```
CREATE TABLE r(a int) TABLESPACE space1;
```

Schemata (1)

- Eine Datenbank kann mehrere Schemata enthalten.
- Jede neu angelegte Datenbank enthält ein Schema `“public”`.

Jeder, der sich mit der Datenbank verbinden kann, kann dieses Schema nutzen.
Man kann das Schema mit `“DROP SCHEMA public”` löschen, wenn gewünscht.

- Man kann ein Schema anlegen mit

```
CREATE SCHEMA name;
```

Es gibt auch eine Variante, bei dem man das Schema einem Nutzer als Besitzer zuordnet: `“CREATE SCHEMA name AUTHORIZATION nutzer;”`.

- Man kann eine Tabelle in einem Schema mit folgender Notation ansprechen: `“Schema.Tabelle”`, z.B.:

```
SELECT * FROM public.STUDENTEN;
```

Schemata (2)

- Es gibt einen Suchpfad für Datenbank-Schemata. Dieser wird benutzt, wenn ein Schema nicht explizit angegeben ist:

```
SELECT * FROM STUDENTEN;
```

- Man kann den Suchpfad in psql anzeigen mit

```
SHOW search_path;
```

- Der Default ist: "\$user",public.
- Das erste existierende Schema wird benutzt, um Tabellen anzulegen, für die nicht explizit ein Schema angegeben ist.

Wenn es kein Schema mit dem Nutzernamen gibt, wird also public verwendet.

- Der Suchpfad kann mit folgendem Befehl verändert werden:

```
SET search_path TO myschema,public;
```

Siehe auch ALTER ROLE und ALTER DATABASE.

Schemata (3)

- Man kann eine Tabelle in einem Schema anlegen mit:

```
CREATE TABLE schema.name ( ... );
```

- Durch den Suchpfad und das `public`-Schema braucht man sich nicht unbedingt mit Schemata zu befassen.

Allerdings zeigen Werkzeuge wie `pgAdmin` die Schemata an, auch bei Anfragen an den Systemkatalog wird man öfters Schemata sehen.

Deswegen ist es gut, das Konzept zu kennen.

- Eine mögliche Struktur ist, dass es nur eine Datenbank gibt, und darin ein Schema pro Nutzer.

Das Schema heißt so wie der Nutzer. Man kann in PostgreSQL keine Anfragen stellen, die auf Tabellen in mehreren Datenbanken zugreifen, wohl aber Anfragen an Tabellen verschiedener Schemata.

Schemata (4)

- `\dn` in `psql` listet alle Schemata.

Das "n" steht wohl für "Namespace".

- Jede Datenbank hat ein Schema `pg_catalog` für die System-Tabellen ("Data Dictionary").

- Dieses Schema ist implizit ganz vorn in jedem Suchpfad.

Sofern es nicht explizit enthalten ist. Bei Bedarf könnte man es also weiter hinten einfügen. Es ist aber wichtig, dass über den Suchpfad mir niemand andere Objekte (z.B. auch Funktionen) unterschieben kann, als die, die ich beabsichtige, zu nutzen. Das Schema `public` steht normalerweise jedem offen.

- Die dort enthaltenen Tabellen beginnen mit "`pg_`".

Man sollte solche Namen für eigene Tabellen vermeiden.

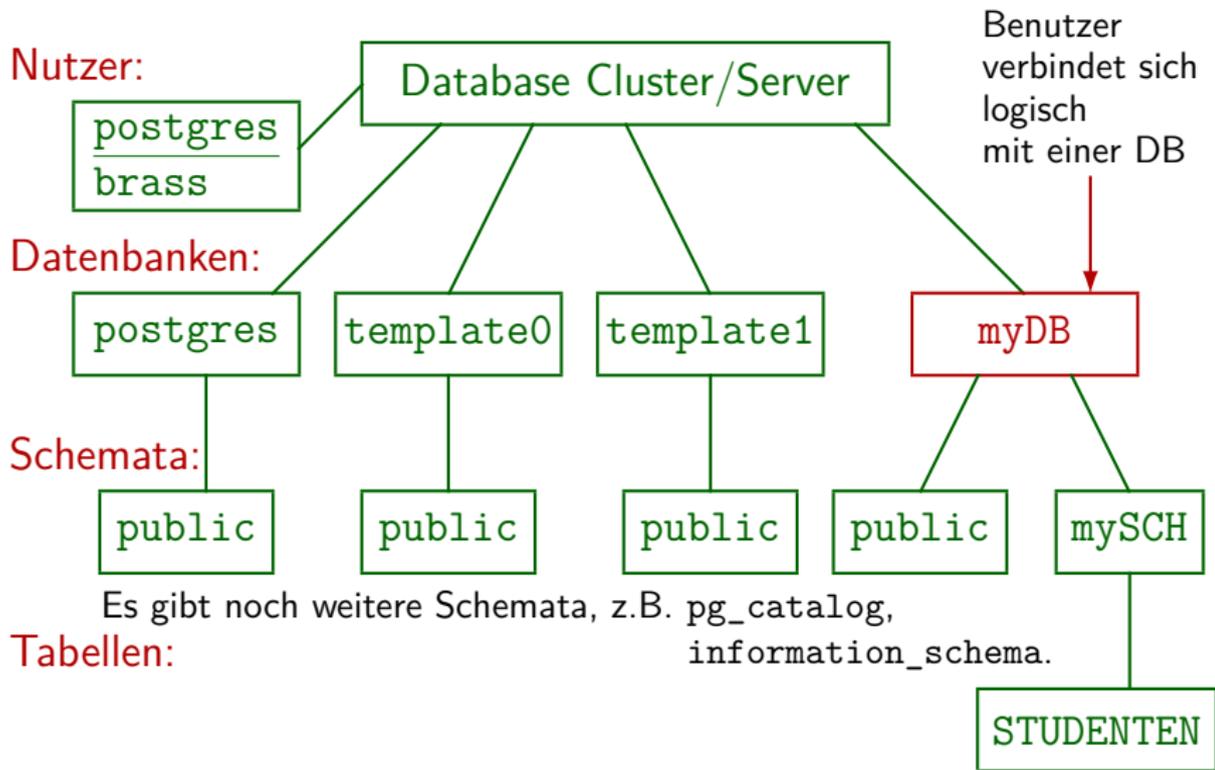
- Beispiel: `pg_catalog.pg_tables`.

Zugriffsrechte

- Es gibt später noch ein eigenes Kapitel über Zugriffsrechte.
[\[https://www.postgresql.org/docs/12/ddl-priv.html\]](https://www.postgresql.org/docs/12/ddl-priv.html)
[\[https://www.postgresql.org/docs/12/sql-grant.html\]](https://www.postgresql.org/docs/12/sql-grant.html)
- Für Datenbank-Schemata gibt zwei mögliche Rechte:
 - **USAGE**: Katalog-Information über Tabellen im Schema.
 - **CREATE**: Tabellen in Schema anlegen.
- Für das **public** Schema in einer neu angelegten Datenbank sind beide Rechte automatisch an die Nutzergruppe “**public**” vergeben, die alle Nutzer enthält.

D.h. jeder, der sich mit der Datenbank verbinden kann, kann dort Tabellen anlegen, und sich die Namen aller existierender Tabellen anschauen. Man kann diese Rechte aber ändern (einschränken). Für Tabellen hat dagegen nur der Nutzer, der sie angelegt hat, alle Rechte (auch das kann man ändern).

Zusammenfassung/Überblick



Inhalt

- 1 Einführung
- 2 Administratives Grundwissen
- 3 psql Kommandoschnittstelle**
- 4 GNU Readline

Verbindung zum Server (1)

- Wenn man nicht explizit einen Server angibt, verbindet sich `psql` über einen Unix-Domain Socket oder TCP/IP zu einem Server auf dem lokalen Rechner.

Auf UNIX/Linux-Rechnern ist der Default "Unix-Domain Socket". Das kann scheitern, obwohl ein Zugriff über TCP/IP zu `localhost` möglich wäre. Man sollte probierhalber die Verbindungsdaten explizit angeben, wie unten gezeigt. Der TCP/IP Port ist normalerweise 5432 (aber konfigurierbar).

- Verbindung zu Port 5432 auf dem Rechner `localhost`, Datenbank `brass`:

```
psql -h localhost -p 5432 brass
```

"brass" ist hier der Name der Datenbank (alternativ: `-d brass`). Man kann danach noch den Nutzernamen angeben, alternativ mit der Option `-U`. Nach `-h` kann man auch einen Socket angeben, z.B. `/var/run/postgresql`. In `psql` zeigt `\conninfo` die Verbindung zum Server an.

[<https://www.postgresql.org/docs/12/app-psql.html>]

Verbindung zum Server (2)

- Zusammenfassung (Daten zur Verbindung mit DB-Server):

Parameter	Option	Default	Env.-Var.
Host-Rechner	-h	(Socket)	PGHOST
Port	-p	5432	PGPORT
Datenbank	-d	(wie OS-Nutzer)	PGDATABASE
DB-Nutzer	-U	(wie OS-Nutzer)	PGUSER

Die Daten können über Umgebungsvariablen gesetzt werden, wenn man sie nicht bei jedem Aufruf von `psql` eingeben will.

[<https://www.postgresql.org/docs/12/libpq-envvars.html>]

Es geht auch: `psql <Optionen> <Datenbank> <Nutzer>` (ohne `-d`, `-U`).

- Ggf. wird zusätzlich ein Passwort verlangt.

Man kann die Daten (inkl. Passwort) auch in eine Datei `.pgpass` schreiben.

[<https://www.postgresql.org/docs/12/libpq-pgpass.html>]

psql Nutzung: Das Wichtigste

- Man kann SQL-Befehle über mehrere Zeilen verteilt eingeben und muss sie mit einem Semikolon “;” abschließen.

Der Prompt enthält den Datenbank-Namen, z.B. testdb=>.

Ggf. offene Klammern oder Anführungszeichen werden im Prompt angezeigt.

- Außerdem gibt es Befehle, die von psql selbst ausgeführt werden. Sie beginnen mit einem Rückwärts-Schrägstrich “\” und werden direkt ausgeführt, sobald Enter gedrückt wird.
- \h: Hilfe zu SQL-Anweisungen.
- \?: Hilfe zu psql-Befehlen.
- \d: Liste aller Tabellen/Sichten etc.
- \d TAB: Schema der Tabelle TAB anzeigen (“describe”).
- \q: psql beenden (“quit”).

psql-Befehle vs. SQL

- Es ist wichtig, den Unterschied zwischen `psql`-Befehlen und SQL-Befehlen zu verstehen:
 - `psql`-Befehle beginnen mit `\` und erstrecken sich bis zum Ende der Zeile.
 - Sie werden sofort ausgeführt (von `psql`, also dem Client).
 - Alles andere hält `psql` für einen SQL-Befehl.
 - Es sammelt ggf. mehrere Zeilen in einem Puffer, bis zu einem Semikolon “;” (Prompt `->` statt `=>` für Fortsetzung).
 - Die Eingabe kann auch mit speziellen `psql`-Befehlen beendet werden, wie z.B. `\r` (“reset”), was die Eingabe abbricht und den Puffer leert.
 - Beim “;” wird der SQL-Befehl an den Server geschickt, das Ergebnis geholt, und angezeigt.

Nach der Ausführung steht die Anfrage weiter im Puffer.

psql vs. Adminer

- Die Web-Schnittstelle „Adminer“ ist ein anderer Client für den gleichen DB-Server.

Der Adminer kann mit vielen unterschiedlichen DBMS arbeiten. Dagegen ist psql eine Schnittstelle speziell für PostgreSQL.

- Der Adminer schickt alle Eingaben als SQL-Befehle an den Datenbank-Server. Es wäre also sinnlos, die speziellen psql-Befehle wie „\h“ beim Adminer einzugeben.

Diese Befehle werden ja durch psql selbst implementiert. Der Datenbank-Server kann damit nichts anfangen. Ebenso kann man die psql-Befehle nicht über die JDBC-Schnittstelle aus einem Java-Programm an den DB-Server schicken.

- Der Adminer zeigt nur Fehlermeldungen der Datenbank an. Bei psql (mit Default-Einstellungen) werden dagegen auch „Notices“ (Hinweise) angezeigt.

Schema-Information (1)

- `\dt`: Liste aller Tabellen anzeigen (ohne Katalog-Tabellen)
- Alternativ mit Tabelle aus PostgreSQL Data Dictionary:

```
SELECT *  
FROM   pg_catalog.pg_tables;
```

Es reicht `pg_tables` zu schreiben, die Tabelle wird über den Schema-Suchpfad gefunden. Spalten: `schemaname`, `tablename`, `tableowner`, `tablespace`, `hasindexes`, `hasrules`, `hastriggers`.

- Oder mit "Information Schema" aus dem SQL Standard:

```
SELECT table_schema || '.' || table_name  
FROM   information_schema.tables  
WHERE  table_type = 'BASE TABLE'  
AND    table_schema NOT IN  
       ('pg_catalog', 'information_schema');
```

Schema-Information (2)

- Die internen Anfragen für \d und ähnliche Kommandos werden angezeigt, wenn man psql mit Option -E aufruft.

```
SELECT n.nspname as "Schema",
       c.relname as "Name",
       CASE c.relkind
         WHEN 'r' THEN 'table'
         WHEN 'v' THEN 'view'
         WHEN 'i' THEN 'index'
         WHEN 'S' THEN 'sequence'
         WHEN 's' THEN 'special'
         WHEN 'f' THEN 'foreign table' END as "Type",
       pg_catalog.pg_get_userbyid(c.relowner) as "Owner"
FROM   pg_catalog.pg_class c
       LEFT JOIN pg_catalog.pg_namespace n
             ON n.oid = c.relnamespace
WHERE  c.relkind IN ('r','v','S','f','')
AND    n.nspname <> 'pg_catalog'
AND    n.nspname <> 'information_schema'
AND    n.nspname !~ '^pg_toast'
AND    pg_catalog.pg_table_is_visible(c.oid)
ORDER BY 1,2;
```

Schema-Information (3)

\d STUDENTEN:

```
Table "public.studenten"
  Column |          Type          | Modifiers
-----+-----+-----
  sid    | numeric(3,0)           | not null
  vorname | character varying(25) | not null
  nachname | character varying(25) | not null
  email   | character varying(80) |
```

Indexes:

```
"studenten_pk" PRIMARY KEY, btree (sid)
```

Check constraints:

```
"studenten_sid_positiv" CHECK (sid > 0::numeric)
```

Referenced by:

```
TABLE "bewertungen" CONSTRAINT "bew_ref_stud"
    FOREIGN KEY (sid) REFERENCES studenten(sid)
```

Schema-Information (4)

Weitere Informationen:

- Alle Tabellen abfragen, auch mit Katalog:

```
\dt *
```

- Nur Tabellen eines bestimmten Schemas:

```
\dt schema_name.*
```

- Liste aller Datenbanken mit Speicher-Größe:

```
\l+
```

- Datenbank, mit der man aktuell verbunden ist:

```
SELECT current_database();
```

- PostgreSQL-Version:

```
SELECT version();
```

Ausgabe langer Tabellen

- Falls das Anfrage-Ergebnis länger als der Bildschirm ist, benutzt `psql` normalerweise ein Programm wie `more`, um die Ausgabe nach jeweils einer Seite anzuhalten.
[\[http://man7.org/linux/man-pages/man1/more.1.html\]](http://man7.org/linux/man-pages/man1/more.1.html)
 - `Leertaste`: Eine Seite weiter.
 - `Eingabetaste ("Return")`: Eine Zeile weiter.
 - `q`: Abbrechen.
 - `/s`: Springen zu Vorkommen von Zeichenkette `s`.
- Mit "`\pset pager off`" kann man die Nutzung eines solchen Programms abschalten (ganze Ausgabe auf einmal).
Gilt nur für die aktuelle Sitzung, aber man kann eine Datei `.psqlrc` im Homeverzeichnis anlegen, die immer beim Start gelesen wird. Mit der Umgebungsvariable `PAGER` kann man ein Programm wählen.

Inhalt

- 1 Einführung
- 2 Administratives Grundwissen
- 3 psql Kommandoschnittstelle
- 4 GNU Readline**

Editieren der Eingabe (1)

- `psql` verwendet die GNU Readline-Bibliothek zum Einlesen der SQL-Kommandos.

[<https://tiswww.cwru.edu/php/chet/readline/rluserman.html>]

[https://www.gnu.org/software/bash/manual/html_node/

[Bindable-Readline-Commands.html](#)]

[https://en.wikipedia.org/wiki/GNU_Readline]

- Dies gibt recht mächtige Editiermöglichkeiten für die Eingabe:
 - `←`, `→`: Cursor in der aktuellen Zeile bewegen.
Wenn die Cursortasten nicht funktionieren: `Ctrl+F` (forward), `Ctrl+B` (backward). `Alt+F`, `Alt+B`: Wortweise springen.
 - `Ctrl+A`, `Ctrl+E`: Zum Anfang/Ende der Zeile.
 - `Backspace`, `Delete`: Zeichen löschen links/rechts vom Cursor.
 - `Normale Zeichen`: Werden eingefügt.

Editieren der Eingabe (2)

- Editieren der Eingabe, Forts.:

- **Ctrl+K**: Rest der Zeile löschen (“kill”) →Clipboard.

Alt+D: Rest des aktuellen Wortes löschen.

- **Ctrl+U**: Von Cursor bis Anfang der Zeile löschen.

Ctrl+W: Nach links bis zum nächsten Leerplatz (Whitespace) löschen.

- **Ctrl+Y**: Gelöschten Text einfügen.

“yank”: reißen, zerren, herausziehen. Wenn vorher z.B. mehrere Worte mit Alt+D gelöscht wurden, werden sie jetzt alle eingefügt.

- **Ctrl+X Ctrl+U**: Undo.

Hier muss man beide Tasten nacheinander drücken. Nach der Anleitung geht auch Ctrl+_, aber bei mir wird das vom Terminalfenster abgefangen (und verkleinert den Font). Alt+R (“revert”) macht alles rückgängig, löscht eine neue Eingabe also vollständig.

Editieren der Eingabe (3)

- Die Readline-Bibliothek speichert die vorigen Eingabezeilen.
In `.psql_history` im Home-Verzeichnis sogar über eine Sitzung hinaus.
- Zugriff auf die Historie:
 - ↑: Zur vorigen Eingabezeile.
Wenn Cursortaste nicht geht: `Ctrl+P` ("previous").
 - ↓: Zurück zur nächsten Zeile der Historie.
Alternativ: `Ctrl+N` ("next").
 - **Ctrl+R**: Suche in Historie.
"Reverse search history". Man kommt zum nächsten (frischesten) Eintrag, der den dann eingegebenen String enthält. Durch mehrmaliges Drücken von `Ctrl+R` auch noch weiter. Wenn man das Kommando ausführen will, drückt man die Eingabetaste (Return/Enter). Wenn man die Suche abbrechen will und die Original-Zeile wiederherstellen, drückt man `Ctrl+G`.

Editieren der Eingabe (4)

- Die Einträge in der Historie sind nicht einzelne Zeilen, sondern ganze SQL-Kommandos (ggf. mehrere Zeilen).

Das ist eigentlich logisch und praktisch. Leider ist GNU Readline nur zum Editieren einzelner Zeilen gemacht, wie etwa Kommandozeilen in einer Shell. Bei der Verwendung in `psql` stößt es an Grenzen. Z.B. kann man sich nicht mit "Cursor hoch" zur vorigen Zeile bewegen (damit kommt man zum vorigen Eintrag in der Historie). Die schnellste mir bekannte Bewegung ist wortweise mit `Alt+F` (forward) und `Alt+B` (backward). Vielleicht hilft es auch, mit `Ctrl+A` zum Anfang zu springen. Wenn man einen Zeilenumbruch einfügen will, muss man `Ctrl+V Ctrl+J` drücken (`Ctrl+V` erlaubt die Eingabe von Steuerzeichen, `Ctrl+J` ist der Linefeed, die Return-Taste wäre nur `Ctrl+M`).

- Dagegen arbeitet `psql` für die aktuelle Anfrage zeilenweise: Wenn man `Return` gedrückt hat, kann man nicht mehr mit `←` oder `Ctrl+B` zurück.

Editieren der Eingabe (5)

- Den aktuellen SQL-Befehl (Puffer-Inhalt) kann man mit dem `psql`-Befehl `\e` in einem normalen Editor ändern.

Man bekommt `vi` unter Linux und `notepad.exe` unter Windows. Mit den Umgebungsvariablen `PSQL_EDITOR` bzw. `EDITOR` kann man den Editor wählen. Falls unabsichtlich in `vi` gekommen: `":q"` bzw. `":q!"` beendet den Editor. Wahl des Editors in `psql` (nur für die aktuelle Sitzung): `\setenv EDITOR pico`

- `\e` geht auch mitten in einer unfertigen SQL-Anfrage. Natürlich nicht innerhalb `'...'`. Alle `\`-Kommandos werden sofort ausgeführt. Mit mit `\e` gespeicherte Datei wird wie eine Eingabe behandelt ("`;`": ausführen).
- `\g`: Aktuelle Anfrage (Puffer) (nochmals) ausführen ("go").
- `\p`: Puffer-Inhalt anzeigen ("print").
- `\w <file>`: Eingabepuffer in Datei schreiben ("write").
- `\i <file>`: Datei ausführen ("include").

Editieren der Eingabe (6)

- Beispiel (Tippfehler, Zeile schon beendet):

```
testDB=> select vname, nachname
testDB->
```

- Man kann jetzt Folgendes eingeben:

- `;`: Gibt Fehlermeldung, aber Anfrage in Historie.

Anschließend kommt man mit `↑` zu der Anfrage. Man kann jetzt den Readline-Zeileneditor nutzen, um die Anfrage zu korrigieren.

- `\r` (`\reset`): Anfrage abbrechen und löschen.

Sie ist dann nicht Teil der Historie, der schon geschriebene Anfang ist also weg. Man könnte Stücke mit der Copy&Paste-Funktion des Terminalprogramms in den nächsten Versuch übernehmen (umständlich).

- `\e`: Editor aufrufen, anschließend `;`.

- `\w x.sql`: Anfrage in Datei speichern.

Editieren mit wählbarem Programm: `\! vi x.sql`, ausführen: `\i x.sql`

Kommando-Vervollständigung

- Wenn man eine SQL-Anfrage, die Tabulator-Zeichen enthält, mit Copy&Paste in `psql` kopiert, funktioniert es meist nicht.
- Grund ist, dass die GNU Readline Bibliothek auch Kommando-Vervollständigung enthält: Wenn man z.B. `sel<Tab>` tippt, erscheint automatisch `select`.
- Leider funktioniert das ziemlich schlecht.

Es versteht sehr wenig von der SQL-Syntax und nichts vom aktuellen Schema.

- Man kann es abschalten in der Konfigurationsdatei `.inputrc` (der Readline-Bibliothek) im Home-Verzeichnis.

Man schreibt folgenden Text in die Datei `.inputrc`:

```
$if psql
set disable-completion on
$endif
```

Literatur/Quellen

- Wikipedia: PostgreSQL (englisch, deutsch)
[<https://en.wikipedia.org/wiki/PostgreSQL>]
[<https://de.wikipedia.org/wiki/PostgreSQL>]
- Homepage des Projekts
[<https://www.postgresql.org/>]
- Deutsche PostgreSQL Homepage
[<http://www.postgres.de/>]
- PostgreSQL Dokumentation: psql
[<https://www.postgresql.org/docs/9.5/app-psql.html>]
- PostgreSQL Tutorial:
[<http://www.postgresqltutorial.com/>]
PSQL Commands: [<http://www.postgresqltutorial.com/psql-commands/>]
- pgAdmin (GUI zur Administration, auch SQL-Zugang)
[<https://www.pgadmin.org/>]
- PostgreSQL Documentation 11: Chapter 37: The Information Schema
[<https://www.postgresql.org/docs/current/information-schema.html>]